

TOP  
TRUMPS

# MATCH

DAS VERRÜCKTE WÜRFEL-SPIEL

## MEIN BAUERNTHOF

**ALLES, WAS DU ÜBER DAS SPIEL WISSEN MUSST.**

**25 EINZIGARTIGE  
CHARAKTERWÜRFEL**

**15 CHARAKTERKARTEN**

**KARTENFLÄCHEN**

**SPIELFLÄCHE**

**ALTER 4+**

**2 SPIELER**

BITTE PLASTIK- UND PAPIERVERPACKUNG TRENNEN.  
DURCH DIE TRANSPORTBOX BLEIBT DAS SPIEL GESCHÜTZT UND  
KANN ÜBERALLHIN MITGENOMMEN UND GESPIELT WERDEN!



**SPIELFLÄCHE**

## ZIEL DES SPIELS:

- Ordne 5 identische Würfel in einer Reihe an
- Es stehen 15 Charaktere zur Auswahl
- Deine Reihe kann vertikal, horizontal oder diagonal sein



**HORIZONTAL**



**VERTIKAL**



**DIAGONAL**

## AUFBAU DES SPIELS

**1:** Schiebt die 25 Würfel in die Spielfläche hinein! Achtet darauf, dass sich nicht mehr als 2 Würfel desselben Charakters in einer Reihe befinden – egal ob vertikal, horizontal oder diagonal.



## SCHRITT 2: VERTEILE DIE KARTEN

Mische die 15 Top Trumps-Charakterkarten und verteile jeweils zwei an dich und deinen Mitspieler. Nun legt ihr eure Karten mit der Vorderseite nach unten in die vorgesehenen Kartenflächen. Ihr dürft die Karten nicht anschauen!



## SCHRITT 3: BEGINNE DAS SPIEL

Du beginnst das Spiel, indem du den Würfel in der linken oberen Ecke in die Richtung deines Mitspielers herauschiebst.



## SCHRITT 4:

Dein Mitspieler hebt den Würfel auf und benutzt ihn, um damit einen beliebigen Würfel in der Spielfläche herauszuschieben und ihn so zu ersetzen.



## SCHRITT 5:

Du und dein Mitspieler seid abwechselnd an der Reihe. Das Ziel ist es, 5 Würfel mit demselben Charakter in einer Reihe anzuordnen – egal ob vertikal, horizontal oder diagonal. Es kann sein, dass du den letzten Würfel in das freie Feld schieben musst, um eine Reihe zu vervollständigen.

**ACHTUNG:** Du darfst denselben Würfel, der gerade erst vom Mitspieler hineingeschoben wurde, nicht ersetzen. Du darfst auch nicht deinen Würfel in das leere Feld schieben. Das geht nur, wenn es dein letzter Zug ist und du damit deine Reihe vervollständigst.



## SCHRITT 6:

Wenn du 5 passende Würfel in einer Reihe hast, rufe:

**"MATCH"**



## SCHRITT 7:

Sage oder zeige deinem Mitspieler, welchen Charakter du gesammelt hast. Dein Mitspieler hat jedoch noch die Chance, das Spiel für sich zu entscheiden.

## KANN DIR NOCH JEMAND DEN SIEG NEHMEN?

Nun dreht dein Mitspieler seine zwei Karten, die am Anfang des Spiels verteilt wurden, um. Wenn eine seiner Karten dem Charakter deiner 5er-Reihe entspricht, hat er das Spiel für sich gewonnen.



TOP TRUMPS MATCH is a trademark of Winning Moves UK Ltd.  
© 2017 Winning Moves UK Ltd, 7 Praed Street, London. W2 1NJ  
Manufactured and distributed by Winning Moves Deutschland GmbH,  
Münsterstraße 359, 40470 Düsseldorf.  
[www.winningmoves.de](http://www.winningmoves.de)



Winning Moves®