



2-4 Spieler

Alter  
8+

Achtung: Spielt nicht auf einer rauen Oberfläche, da sich die Steine abreiben können.  
Autoren des Spielkonzepts: Claire Simon and Tom Liddell.



© 2018 Winning Moves International Ltd.

Lexicon is a registered trademark  
of Winning Moves UK Ltd.

Hergestellt von Winning Moves  
International Ltd, 7 Praed Street, London, W2 1NJ, UK.

Vertrieb in der EU über Winning Moves International Ltd.  
Winning Moves Deutschland GmbH, Münsterstraße 359,  
40470 Düsseldorf.

[www.winningmoves.de](http://www.winningmoves.de)

# Harry Potter

1  
*Number*

# LEX GO!

**HARRY POTTER EDITION**

Das super schnelle, verzauberte Wortspiel!



HARRY POTTER characters, names and related indicia are © & ™  
Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEI. J.K.  
ROWLING'S WIZARDING WORLD ™ J.K. Rowling and Warner  
Bros. Entertainment Inc. Publishing Rights © JKR. (s18)



## VORBEREITUNG

1. Mische verdeckt alle Buchstabensteine – das ist der Aufnahmestapel.
2. Nimm 10 Steine, die du verdeckt bei dir behältst – das ist deine Hand.
3. Platziere den Aufnahmestapel auf einer Seite, um eine freie Spielfläche zu haben.

## SPIELANLEITUNG

1. Ein Spieler ruft „LEX-GO“ und jeder dreht gleichzeitig seine Steine um.
2. Jetzt beginnt der Wettlauf, Wörter zu bilden und alle Buchstabensteine loszuwerden.

So wirst du deine Buchstabensteine los:

- **BILDE ein Wort.** Platziere die Steine aufgedeckt auf der Spielfläche.
- **GREIFE das Wort eines anderen Spielers an**, indem du einen oder mehrere Buchstabensteine hinzufügst oder ersetzt.

Beim **Hinzufügen** kannst du die Reihenfolge der Buchstaben nicht ändern oder das Wort umkehren, aber du kannst an beiden Enden neue Buchstaben hinzufügen oder Buchstaben einfügen:

e.g. **BUS – ALBUS**      **SAUBER – ZAUBER**  
**HUT – SCHUTZ**

## SPIELABLAUF

- Nun beginnt der Wettlauf, um Wörter mit allen Buchstabensteinen zu bilden.
- Nutze die Zauberspruchsteine, um deine Chancen auf einen Gewinn zu steigern.
- Werde als Erster alle deine Buchstabensteine los, um die Runde zu gewinnen.
- Wenn du fünf Runden in Folge gewinnst, wirst du zum Sieger!

Beim **Ersetzen** musst du den ersetzten Buchstaben in deinen Buchstabenstapel aufnehmen, z.B.:

e.g. **BUND – BAND**      **ELCH – ELF**  
**HAT – HUT**              **LAND – WAND**

- **TAUSCHE einen Spielstein.** Ersetze einen deiner Buchstabensteine durch einen des Aufnahmestapels. Du musst dabei „TAUSCH“ rufen. Du darfst erst wieder tauschen, wenn ein anderer Spieler einen Tausch durchgeführt hat.



## WICHTIG:

- Der **Vielsaftstein** kann jeden Buchstaben ersetzen. Sobald er in einem Wort eingesetzt wurde, muss der Spieler bekannt geben, um welchen Buchstaben es sich handelt, und der Buchstabe bleibt derselbe in dieser Runde.

\*Die Zahlen auf den Steinen werden in diesem Spiel nicht genutzt. Sie können aber für die Original Master Version genutzt werden. Regeln sind online verfügbar.

Nicht erlaubt:  
Eigennamen,  
Akronyme,  
Abkürzungen.

Erlaubt:  
alle Arten von Konjunktionen, Deklinationen und Pluralformen.

## ZAUBERSPRUCHSTEINE

Jeder Zauberspruchstein kann nur einmal in jeder Runde verwendet werden. Rufe laut den Zauberspruch, bevor du die Aktion ausführst:

**EXPELLIARMUS – Bringe alle Steine eines Gegners durcheinander.**

**STUPOR – Ein Spieler deiner Wahl muss die Augen schließen und bis 10 zählen, bevor er wieder weiterspielen kann.**

**REVELIO – Du kannst nun eine beliebige Anzahl von verdeckten Steinen nacheinander aufdecken, bevor du ihn gegen einen aus deinem Stapel tauschst.**

**DEPULSO – Lege einen Stein aus deinem Stapel zurück in den Aufnahmestapel.**

## GEWINNE!

1. Wenn du alle Buchstabensteine eingesetzt hast, rufe „LEXICON“.
2. Wenn alle Wörter korrekt sind, gewinnst du die Runde. Wenn eines deiner Wörter nicht korrekt ist, scheidest du in dieser Runde aus (wenn das Wort angezweifelt wird, solltet ihr es nachschlagen, im Harry Potter Band suchen oder abstimmen).
3. Mische die Steine und spiele erneut.
4. Wer als Erster fünf Runden gewinnt, ist der Sieger!

## VEREINFACHTES SPIEL:

Für ein einfacheres Spielprinzip nutzt ihr alle Zauberspruchsteine als Vielsaftsteine und spielt wie oben beschrieben, ohne die Zaubersprüche. Mal schauen, wie viele verzauberte Wörter ihr legen könnt!