



BUNDESLIGA

TOP TRÜMPFS

MATCH

THE CRAZY CUBE GAME

www.toptrumps.com/match

ALLES, WAS SIE ÜBER DAS SPIEL WISSEN MÜSSEN:



4+



Bitte entsorgen Sie jegliches Verpackungsmaterial verantwortungsbewusst. Im praktischen Koffer ist alles sicher verstaut, sodass Sie Ihr Spiel überall hin mitnehmen können!

ZIEL DES SPIELS:

- Wenn fünf Würfel in einer Reihe übereinstimmen, erhalten Sie Punkte. Jede Reihe gilt als ein MATCH.
- Der erste Spieler, der fünf (oder sechs) Punkte erzielt hat, gewinnt das Spiel.
- Die Reihe kann waagerecht, diagonal oder senkrecht sein.
- Es gibt 15 Spieler auf den Würfeln und Karten.
- Wenn die Reihe mit einer Ihrer Karten übereinstimmt, erhalten Sie mehr Punkte!



WAAGERECHT



SENKRECHT



DIAGONAL

AUFBAU:

1. Setzen Sie die 25 Würfel in das Raster ein! Sprechen Sie sich mit Ihrem Mitspieler ab, damit Sie auf beiden Seiten des Rasters nicht mehr als zwei gleiche Spieler in einer waagerechten, senkrechten oder diagonalen Reihe haben.
2. Mischen Sie die 15 Spielerkarten und teilen Sie sich und Ihrem Mitspieler zwei verdeckte Karten aus.
3. Legen Sie Ihre Karten aufgedeckt auf die Kartenflächen vor Ihrem Raster, sodass Ihr Mitspieler sie nicht sieht!
4. Der jüngere Spieler beginnt.



SO WIRD GESPIELT:

1. Spieler 1 drückt den Würfel in der linken oberen Ecke aus dem Raster heraus.
2. Spieler 2 nimmt diesen Würfel und verwendet ihn, um einen beliebigen Würfel aus dem Raster herauszudrücken.
3. Anschließend drücken Sie abwechselnd Würfel heraus.
4. Denken Sie daran: das Ziel des Spiels ist es, fünf gleiche Spieler in einer Reihe zu sammeln und ein MATCH zu erzielen. Wenn Sie eine Reihe bilden, die Ihrer Karte entspricht, erhalten Sie mehr Punkte! Der erste Spieler, der fünf (oder sechs) Punkte hat, gewinnt das Spiel.

HINWEIS:

- Sie können nicht den Würfel herausdrücken, der im vorherigen Zug herausgedrückt wurde.
- Sie können Ihren letzten Würfel an die freie Stelle setzen, um deine Fünferreihe zu vervollständigen, müssen dies aber nicht tun.

5. Wenn Sie fünf gleiche Spieler in einer Reihe haben, rufen Sie:

„MATCH!“

SO GEWINNEN SIE:

Sagen (oder zeigen) Sie Ihrem Mitspieler, mit welchem Spieler Sie eine Reihe gebildet und welche Spielerkarten Sie haben. Wenn Ihre Reihe mit einer Ihrer Karten übereinstimmt, erhalten Sie zwei Punkte und gewinnen diese Runde. Wenn nicht, erhalten Sie einen Punkt. Doch vorsicht – der Punkt gehört noch nicht Ihnen, Ihr Mitspieler kann Ihnen den Rundenpunkt immer noch wegschnappen!



PASSEN IHRE KARTEN ZUM MATCH, SCHNAPPEN SIE SICH DIE PUNKTE!

1. Der Verlierer zeigt seine zwei Karten.
2. Wenn eine seiner Karten mit Ihrer Fünferreihe übereinstimmt, sichert er sich zwei Punkte und Sie erhalten keinen!
3. Wenn niemand eine übereinstimmende Karte hat, behalten Sie den einen Punkt.



JETZT SPIELEN SIE NOCH EINMAL!

Drücken Sie alle Würfel heraus und setzen Sie sie wieder ein! Mischen Sie die Karten erneut und teilen Sie sich und Ihrem Mitspieler wieder zwei aus. Der erste Spieler, der fünf (oder sechs) Punkte erzielt, gewinnt das Spiel!

5-MINUTEN-SPIEL

Eine einfachere und schnellere Version für kleinere Kinder spielen Sie mit folgenden Regeln:

1. Legen Sie Ihre Karten zu Beginn des Spiels VERDECKT ab.
2. Versuchen Sie, eine Reihe von fünf gleichen Spielern zu bilden.
3. Rufen Sie „MATCH“, wenn Sie eine Reihe haben und sagen/zeigen Sie Ihrem Mitspieler, was Sie gesammelt haben.
4. Ihr Mitspieler dreht seine Karten dann um...
5. Wenn eine seiner Karten mit Ihrer Reihe übereinstimmt, gewinnt er das Spiel. Wenn nicht, gewinnen Sie!

Winning Moves International Ltd. / UK Ltd., 7 Praed Street, London, W2 1NJ, UK.
Winning Moves Deutschland GmbH, Münsterstraße 359, 40470 Düsseldorf.

Copyright © 2021 Winning Moves UK Limited.
TOP TRUMPS MATCH is a registered trademark of Winning Moves UK Ltd.
TOP TRUMPS is a registered trademark of Winning Moves UK Ltd.

Hergestellt in China.

www.winningmoves.co.uk
www.winningmoves.de



OFFIZIELLES
LIZENZPRODUKT



Winning Moves