



WER IST ES?



6+ | 2

INHALT

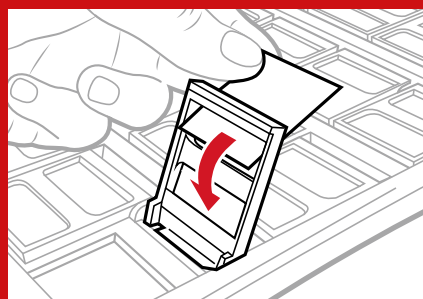
- 2 Spielbretter
- 48 Charakterkarten
- 24 Rätselkarten

ZIEL DES SPIELS

Stelle clevere Fragen um herauszufinden, welchen Charakter dein Mitspieler vor dir verbirgt, bevor er deinen errät!

ZUSAMMENBAU

1. Drücke die Charakterkarten vorsichtig aus dem Bogen und recycle den Rest.
2. Schiebe jeweils ein Set der Charakterkarten in eines der Spielbretter. Die Karten können in jeder beliebigen Reihenfolge angeordnet werden; die Position des Charakters im Spielbrett spielt keine Rolle.
3. Packe die Rätselkarten aus und entsorge den Verpackungsmüll



Schiebe die Karten zwischen den Führungen nach unten und drücke sie am unteren Rahmenende fest.

VORBEREITUNG

1. Wähle ein Spielbrett und hebe es an der Vorderseite hoch, sodass sich alle Rahmen senkrecht hochklappen. Stell es anschließend auf eine ebene Fläche mit dem Spielstandanzeiger und Kartenschlitz zu dir ausgerichtet. Dein Mitspieler macht dasselbe.
2. Mische die Rätselkarten. Nun zieht jeder Mitspieler eine Karte vom Stapel und steckt sie in den eigenen Kartenschlitz des Spielbretts. Platziere die Karte so, dass der Charakter zu dir zeigt und dein Mitspieler ihn nicht sehen kann!
3. Lege den Rest der Rätselkarten beiseite. Du wirst sie erst wieder für eine neue Spielrunde benötigen.

SPIELEN

Der jüngste Spieler beginnt und stellt eine Frage.

Du bist dran:

1. Stelle eine Ja- oder Nein-Frage zum geheimen Charakter deines Mitspielers. Zum Beispiel fragst du: „Trägt dein Charakter einen Hut?“. Dein Mitspieler muss entweder mit „Ja“ oder „Nein“ antworten.
2. Abhängig von der Antwort, kippst du Charaktere nach unten um. Zum Beispiel sagt dein Mitspieler, dass sein geheimer Charakter einen Hut trägt. Dann kippst du einfach alle Charaktere um, die keinen Hut tragen.
3. Du bist nun einen Schritt weiter, den geheimen Charakter deines Mitspielers zu erraten. Jetzt ist dein Mitspieler dran und stellt eine Frage.

Weißt du, wer es ist?

Glaubst du, herausgefunden zu haben, welchen Charakter dein Mitspieler verbirgt? Dann warte, bis du selbst wieder an der Reihe bist. Anstatt eine Frage zu stellen, kannst du nun deine Vermutung äußern. Sei dir aber mit deiner Vermutung sicher - wenn sie falsch ist, verlierst du das Spiel!

GEWINNEN

Falls du richtig geraten hast, hast du diese Spielrunde gewonnen. Falls nicht, hast du leider Pech gehabt und dein Mitspieler gewinnt.

DIE MEISTERSCHAFT

Um eine Meisterschaft auszuspielen wird der Spielstandsanzeiger bei jedem Sieg um einen Zähler nach oben geschoben. Wer zuerst fünf Spiele gewinnt, ist der WER-IST-ES?-Meister!

AUFGEPASST!

Behalte die noch aufrecht stehenden Karten auf deinem Spielbrett gut im Auge. Was ist gleich und was unterscheidet sie? Siehst du Merkmale wie Rucksäcke, Bärte oder Brillen? Haben sie unterschiedliche Fell- oder Hautfarben? Achte auf diese Details, um die besten Ja- oder Nein-Fragen zu stellen!

GUESS WHO? and HASBRO and all related trademarks and logos are trademarks of Hasbro, Inc. © 2024 Hasbro.
©2024 Spin Master Ltd. PAW PATROL and all related titles, logos, characters; and SPIN MASTER logo are trademarks of Spin Master Ltd. Used under license.
Nickelodeon and all related titles and logos are trademarks of Viacom International Inc.



www.nickelodeon.tv

www.PAWPATROL.COM

Hergestellt von: Winning Moves International Ltd. / UK Ltd., 7 Praed Street, London, W2 1NJ, UK.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

Bitte bewahren Sie diese Information für den künftigen Gebrauch auf.

www.hasbro.com www.winningmoves.com.de

