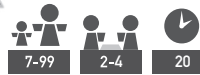


# SCHWEINEREI

PARTY EDITION



Hugh und Jack Pigfellow wollen eine lustige Schweineparty veranstalten und haben ihre Freunde zum Schweine-Würfeln eingeladen. Jeder bekommt dazu ein Schweinepaar und schon kann der Spaß beginnen.

## Ziel des Spiels

Jeder Spieler versucht, möglichst schnell die vorgegebenen Schweinepositionen zu würfeln und die Punkte dafür zu bekommen. Wer als erster 100 Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

## Inhalt

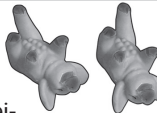
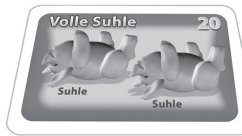
4 Schweinepaare in verschiedenen Farben, 20 Positionskarten, 4 Punktkarten, 1 Bonuskarte, Tasche zur Aufbewahrung.

## Vorbereitung

1. Die 20 Positionskarten werden gemischt und verdeckt auf den Tisch gelegt. Die anderen Karten werden zur Seite gelegt.
2. Jeder Spieler bekommt ein Schweinepaar.
3. Ein Startspieler wird bestimmt.

## Spielablauf

Der Startspieler deckt die erste Positionskarte auf und würfelt dann mit seinen beiden Schweinen. Wenn er Glück hat, würfelt er die auf der Karte abgebildete Position und bekommt dafür die Karte und damit die angegebenen Punkte. Wenn er – was wahrscheinlich ist – es nicht mit dem ersten Wurf schafft, die abgebildete Position zu würfeln, ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn mit Würfeln an der Reihe. Der Spieler lässt nach

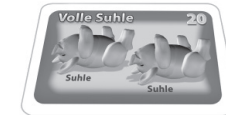


dem Würfeln seine beiden Schweine liegen, bis er wieder an der Reihe ist. Es wird so lange reihum gewürfelt, bis ein Spieler die abgebildete Position würfelt und die Karte gewinnt.

**WICHTIG:** Zeigt die Karte nur ein Schwein, bekommt der Spieler die Karte, wenn eines seiner beiden Schweine diese Position zeigt. Sind 2 Schweine abgebildet, darf man beim nächsten Würfeln ein Schwein liegen lassen, wenn es schon in der richtigen Position ist und nur mit dem anderen Schwein sein Glück versuchen.

## Karte „Schnauze mit Stütze“

Diese Position wird nur selten gewürfelt. Wenn nach 3 Runden keiner die Karte gewonnen hat, deckt der Startspieler die nächste Karte auf und legt sie auf die „Schnauze mit Stütze“-Karte. Der Spieler, der die neue Karte gewinnt, bekommt dann auch die „Schnauze mit Stütze“-Karte.



### **Eine „Faule Sau“ würfeln**

Wenn ein Spieler eine „Faule Sau“ würfelt (beide Schweine liegen auf der Seite, eines mit, eines ohne Punkt oben), darf er in dieser Runde nicht mehr mitwürfeln, kann also die Karte nicht mehr gewinnen.

### **Einen „Sauhaufen“ würfeln**

Wenn ein Spieler einen „Sauhaufen“ würfelt (d.h. seine beiden Schweine berühren sich in beliebiger Position), muss er eine seiner bereits gewonnenen Karten nach eigener Wahl abgeben. Die Karte wird zuunterst unter den Stapel gelegt. Hat der Spieler noch keine Karte gewonnen, darf er in dieser Runde nicht mehr mitwürfeln.

**WICHTIG:** Verursacht ein Schwein eines Spielers mit einem Schwein eines anderen Spielers einen „Sauhaufen“, muss er auch eine Karte abgeben bzw. für den Rest der Runde



aussetzen. Der andere Spieler darf sein Schwein wieder in die ursprüngliche Position legen, wenn diese durch den „Sauhaufen“ verändert wurde.

### **Bonuspunkte**

Wenn du schon beim ersten Wurf die auf der Karte abgebildete Position schaffst, gewinnst du einen Bonus-Wurf. Du darfst dann mit allen 8 Schweinen würfeln und vergleichst das Ergebnis mit den Angaben auf der Bonuskarte. Findest du eine oder mehrere Übereinstimmungen, dann bekommst Du die Bonuskarte mit der entsprechenden Punktzahl.

**WICHTIG:** Man bekommt auch bei mehreren Übereinstimmungen immer nur 1 Punktekarte. Ist die Karte mit den entsprechenden Punkten schon weg, wählt man eine andere Karte aus. Gibt es keine Bonuskarten mehr, hat man leider Pech gehabt und kann keine Bonuspunkte mehr bekommen.



„Faule Sau“ und „Sauhaufen“ haben beim Bonuswürfeln keine negativen Folgen für den Spieler. Die beteiligten Schweine werden aber nicht gewertet.

### **Gewinner**

Jeder Spieler zählt die Punkte der gewonnenen Positions- und Bonuskarten zusammen. Wenn der erste mindestens 100 Punkte erreicht hat, ist das Spiel zu Ende und dieser Spieler hat gewonnen.



Kontaktieren Sie uns:  
Winning Moves Deutschland  
Münsterstraße 359, 40470 Düsseldorf  
[www.winning-moves.de](http://www.winning-moves.de)

### **ACHTUNG!**

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren,  
da Kleinteile verschluckt werden können. Erstickungsgefahr.  
Artikel-Nr. 5014 8



SCHWEINEREI PARTY EDITION ist ein registriertes Warenzeichen von David Moffat Enterprises. © 1977, 2011  
David Moffat Enterprises. Verwendung mit Erlaubnis. Alle Rechte vorbehalten.  
Hergestellt und Vertrieben von Winning Moves Deutschland GmbH, Münsterstraße 359, 40470 Düsseldorf  
Alle Rechte vorbehalten. Farben und Teile können variieren. Hergestellt in CHINA.