

THE INFINITY SAGA



Wer wird BATTLE MAT gewinnen?

INHALT

- 1 TOP TRUMPS Battle Mat
- 1 TOP TRUMPS Marvel Cinematic Universe Kartenspiel (30 Spielkarten)
- 6 Infinity-Stein-Marker

*Bitte nimm die gestanzten Marker heraus und recycle den Abfall verantwortungsbewusst.

SPIELAUFBAU

1. Lege die BATTLE MAT in die Mitte deines Spielbereichs.
2. Beide Spieler/innen ziehen eine zufällige Karte und sehen sich den TOP-TRUMPS-FAKTOR an. Der/Die Spieler/in mit dem höchsten Wert ist Spieler/in Nummer 1. Bei einem Unentschieden ziehen die Spieler/innen so lange zufällige Karten, bis ein/e Spieler/in gewinnt.
3. Lege die Karten auf den Stapel zurück. Mische den Stapel und verteile drei Karten verdeckt an jede/n Spieler/in.
4. Mische verdeckt die sechs Infinity-Steine. Jede/r nimmt sich zwei Infinity-Steine. Sieh dir deine Karten und Steine verdeckt an.
 - Jeder Infinity-Stein kann im gesamten Spiel nur einmal verwendet werden, also wähle deinen Moment weise!
 - Die Fähigkeiten der Infinity-Steine werden am Ende der Spielregeln erklärt.

ZIEL DES SPIELS

- Kämpfe mit deinen TOP-TRUMPS-Karten um den Sieg.
 - Wähle weise, wann du deinen Infinity-Stein einsetzen willst!
 - Der/Die erste Spieler/in, der/die sieben Duelle gewinnt, ist der/die Sieger/in!
-

SPIELABLAUF

Wenn du möchtest, kannst du jetzt einen Infinity-Stein benutzen. Nimm den Infinity-Stein aus dem Spiel, sobald er benutzt wurde.

1. Spieler/in 1: Wähle eine Karte und lege sie verdeckt auf eine der fünf Kategorien der BATTLE MAT.
Spieler/in 2: Wähle eine Karte und lege sie verdeckt auf dieselbe Kategorie.
 2. Legt nun auf die gleiche Weise je eine zweite Karte aus, mit der Ausnahme, dass Spieler/in 2 beginnt. Dabei wählt er/sie eine neue Kategorie aus.
 3. Zuletzt wird auf dieselbe Weise eine dritte Karte ausgelegt.
Diesmal beginnt erneut Spieler/in 1 und wählt wieder eine neue Kategorie aus.
-

DAS DUELL KANN BEGINNEN!

Deckt die Kartenpaare in der Reihenfolge auf, in der sie gelegt worden sind.

- Wenn du möchtest, kannst du jetzt einen Infinity-Stein einsetzen.
- Die Karte mit dem besten oder höchsten Wert in der jeweiligen Kategorie gewinnt.
- Wenn du das Duell gewinnst, legst du das Kartenpaar auf Feld 1 der BATTLE MAT.

Hinweis: Bei einem Unentschieden (oder wenn keine Werte verfügbar sind), legst du die Karten beiseite und der/die Gewinner/in des nächsten Duells gewinnt beide Duelle!

Hinweis 2: Bei drei aufeinanderfolgenden Unentschieden in einer Runde, erhält der/die Spieler/in, der/die die nächste Runde gewinnt, alle Punkte.

Am Ende jedes Duells legst du die Karten auf die entsprechend nächsten Punktfelder, um zu sehen, wie viele Duelle du gewonnen hast.

Teile drei weitere Karten an jede/n Spieler/in aus – schon kann der nächste beginnen!

- Wechselt euch wie oben beschrieben zu jedem Beginn ab.

DEN KAMPF GEWINNEN!

Spielt weiter, bis ein/e Spieler/in sieben Duelle gewonnen hat. Eine Sonderregel gilt, wenn jede/r von euch sechs Duelle gewonnen hat: Dann ist es Zeit für das Entscheidungsduell!

ENTSCHEIDUNGSDUELL

Im Entscheidungsduell sind keine Infinity-Steine erlaubt.

Der/Die Spieler/in, der/die zuerst sechs Duelle gewonnen hat, ist im Entscheidungsduell Spieler/in 1.

1. Teile die letzten drei Karten an beide Spieler/innen aus.
 2. Lege die ersten beiden Karten wie gewohnt aus. AUSNAHME: Du darfst sie nicht auf die Kategorie TOP-TRUMPS-FAKTOR legen.
 3. Nun habt ihr beide noch eine Karte. Legt die letzte Karte auf der Kategorie TOP-TRUMPS-FAKTOR ab.
 4. Deckt die Kartenpaare in der Reihenfolge auf, in der sie gelegt wurden
 5. Der/Die Spieler/in, der/die im Entscheidungsduell siegreich ist, gewinnt BATTLE MAT!!
-

UNENTSCHEIDEN IM ENTSCHEIDUNGSDUELL?

1. Wenn beide Karten in der Kategorie TOP-TRUMPS-FAKTOR den gleichen Wert aufweisen, nimm alle Karten von den Punktefeldern und mische sie.
 2. Ziehe eine zufällige Karte und sieh dir den TOP-TRUMPS-FAKTOR an. Der/Die Spieler/in mit dem höchsten Wert gewinnt.
 3. Bei noch einem Unentschieden ziehen die Spieler/innen so lange zufällige Karten, bis eine/r der beiden Spieler/innen gewinnt!
-

BIST DU BEREIT FÜR EIN DUELL?

Um das Spiel zu beschleunigen, könnt ihr fünf Duelle spielen, wobei das Entscheidungsduell stattfindet, wenn jede/r Spieler/in viermal gewonnen hat.

INFINITY-STEINE

Du kannst nur einen Stein pro Duell mit drei Karten benutzen. Der Stein muss zu Beginn des Duells verwendet werden. Steine können nicht im Entscheidungsduell eingesetzt werden.



ZEITSTEIN

Dein/e Gegner/in muss eine seiner/ihrer Karten (die du zufällig auswählst) mit der nächsten Karte im Stapel tauschen.



GEDANKENSTEIN

Dein/e Gegner/in muss eine seiner/ihrer Karten aufdecken.



REALITÄTSSTEIN

Dein/e Gegner/in muss zuerst eine zufällige Karte ausspielen, er/sie darf sich keine Werte ansehen.



SEELENSTEIN

Du hast die Möglichkeit, deine drei Karten auf den Boden des Kartenstapels zu legen und drei neue Karten auszuwählen, aber wenn du dich dafür entscheidest, muss dein/e Gegner/in das Gleiche tun.



MACHTSTEIN

Wenn du der/die erste Spieler/in bist, kannst du alle drei Kategorien während des Spiels wählen. Wenn du der/die zweite Spieler/in bist, hast du die Möglichkeit, die Kategorie 1 oder 3 deines Gegners zu wählen.



RAUMSTEIN

Tausche eine deiner Karten mit einer Karte deines/deiner Gegners/Gegnerin (du wählst zufällig). Sieh dir deine Karten an, bevor du wählst.

MARVEL

© MARVEL

Hergestellt von Winning Moves International Ltd. / UK Ltd., 7 Praed Street, London, W2 1NJ, UK.

Copyright © 2023 Winning Moves UK Limited. TOP TRUMPS is a registered trademark of Winning Moves UK Ltd.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.



Winning Moves

www.winningmoves.de

WM02894-GER