



Spielregeln

Alle Karten werden gemischt und gleichmässig an alle Spieler verteilt. Der Spieler links vom Geber beginnt. Er wählt eine Eigenschaft in der Tabelle auf seiner obersten Karte und liest den dazugehörigen Wert vor, z. B. „⚽ Tore“. Die Mitspieler lesen dann reihum ebenfalls ihre Zahlen zu „⚽ Tore“ vor. Wer den höchsten Wert hat, gewinnt und erhält die obersten Karten seiner Mitspieler, die er – zusammen mit seiner eigenen – unter seinen Kartenstapel steckt. Dann ist der Gewinner an der Reihe. Wenn 2 oder mehr Karten den gleichen Wert aufweisen oder kein Wert angegeben ist, kommen die obersten Karten in die Mitte und der gleiche Spieler ist noch mal dran. Der Gewinner dieser Runde erhält auch die Karten aus der Mitte. Es gewinnt, wer am Ende alle Karten bekommen hat.



Regles du jeu

Mélanger toutes les cartes et les distribuer en parts égales à chaque joueur. Le joueur situé à la droite du donneur commence la partie. Il choisit une caractéristique dans le tableau de sa carte du dessus, et lit à haute voix la valeur qui y correspond. Par exemple „⚽ Buts“. Les autres joueurs lisent ensuite tour à tour les valeurs correspondantes à „⚽ Buts“ sur leur carte. Celui qui possède la valeur la plus élevée gagne, et remporte les cartes des autres joueurs, qu'il placera sous son tas de cartes. C'est au joueur qui a remporté le tour précédent de commencer. Lorsque 2 ou plusieurs cartes ont la même valeur, ou n'ont aucune valeur d'inscrite, on dépose les cartes de ce tour en tas au milieu, et c'est au même joueur de rejouer. Le gagnant de ce tour remporte également les cartes du tas au milieu. Le gagnant de la partie est celui qui aura remporté toutes les cartes.



Regole del Gioco

Mischia le carte e distribuiscile tutte. Ogni giocatore deve tenere le carte nel palmo di una mano, come un mazzo, e solo la prima carta deve essere visibile. Il giocatore alla sinistra del mazziere inizia il gioco: sceglie dalla sua prima carta una caratteristica e ne legge il valore. A turno gli altri giocatori leggeranno il loro valore per la stessa caratteristica. Il giocatore con il valore più alto vince, prende tutte le prime carte degli altri giocatori e le mette, con la sua, in pila sotto il proprio mazzo. Toccherà al vincitore iniziare il nuovo turno, scegliendo la caratteristica e il valore dalla prossima carta. Se 2 o più giocatori risultano vincenti con lo stesso valore tutte le carte verranno messe al centro. Lo stesso giocatore che ha iniziato il turno sceglierà la caratteristica e il vincitore della mano prenderà anche le carte che sono al centro. Il giocatore che ha raccolto tutte le carte vince il gioco.