



VORBEREITUNG

DER BANKHALTER

Die Spieler wählen einen Bankhalter, der das Spielgeld verwaltet und Versteigerungen durchführt. Der Bankhalter muss darauf achten, sein eigenes Geld vom Geld der Bank getrennt zu halten.

Der Bankhalter muss darauf achten, sein eigenes Geld vom Geld der Bank getrennt zu halten.

AUFGABEN DER BANK

- ◆ Spielgeld* und Besitzrechtkarten verwalten
- ◆ Erträge an Spieler auszahlen
- ◆ Grundstücke verkaufen und versteigern
- ◆ Steuern und Strafen von den Spielern kassieren
- ◆ Häuser und Hotels verkaufen und verwalten
- ◆ Hypotheken an Spieler vergeben

Die Bank geht niemals bankrott. Der Bankhalter kann zusätzliches Geld herstellen, indem er die Werte auf kleine Zettel schreibt.

* AA 1 = 1 MONOPOLY Dollar.

Mische die **Magazinmeldung-Karten** durch und lege sie verdeckt hierhin.

Mische die **Radionews-Karten** durch und lege sie verdeckt hierhin.

Jeder Spieler nimmt sich eine Spielfigur und stellt sie auf das **LOS**-Feld.



Das Startkapital für jeden Spieler:



SCHNELLERES SPIEL

REGELN für ein KURZES SPIEL (60 – 90 Minuten)

Es gibt **4 Sonderregeln** für ein verkürztes Spiel:

1. Während der **VORBEREITUNG** mischt der Banker die Besitzrechtkarten und verteilt jeweils drei an jeden Spieler. Diese Besitzrechtkarten gibt es gratis, die Bank erhält dafür kein Geld.
2. Du brauchst nur **drei Häuser** (anstatt vier) auf jedem Feld einer Farbgruppe, bevor du ein Hotel kaufen kannst. Die Miete mit **Häuser** bleibt, wie auf der Besitzrechtkarte angegeben. Der Rücknahmepreis der Bank beträgt wie gehabt die Hälfte des Kaufpreises, der in diesem Spiel um den Betrag für ein **Haus** niedriger ausfällt, als im regulären Spiel.

3. Wenn du im Gefängnis landest, musst du es im nächsten Zug wieder verlassen, indem du (1.) eine *Du kommst aus dem Gefängnis frei*-Karte spielst, (2.) einen Pasch würfelst oder (3.) AA 50 bezahlst. Anders als im Standardspiel kannst du erst versuchen, einen Pasch zu würfeln und musst dann aber, wenn das nicht gelingt, im selben Zug AA 50 bezahlen und um die gewürfelte Augenzahl weiterziehen.

4. **SPILENDE:** Das Spiel endet, wenn ein Spieler bankrott geht. Die übrigen Spieler berechnen ihr Vermögen, indem sie wie folgt addieren: (1) Bargeld; (2) Eigentum zum Kaufpreis; (3) Eigentum mit Hypothek zum halben Kaufpreis; (4) Häuser zum jeweiligen Kaufpreis; (5) Hotels zum Kaufpreis (also drei Häuser plus dem Preis für das Hotel).

Der vermögendste Spieler gewinnt!

BEFOLGE DIE REGELN!

Viele MONOPOLY-Spieler legen gerne ihre eigenen „Hausregeln“ fest. Das ist natürlich schön und sehr kreativ, allerdings wird das Spiel dadurch häufig wesentlich länger. Nach den offiziellen MONOPOLY-Regeln ist es z.B. nicht erlaubt, dass sich Spieler untereinander Geld leihen oder vereinbaren, die Miete auszusetzen, wenn sie gegenseitig auf ihren Grundstücken landen. Alle Steuern und Strafen sind direkt an die Bank zu zahlen und dürfen nicht für das Landen auf dem **FREI PARKEN**-Feld gesammelt werden oder Ähnliches.

The MONOPOLY name and logo, the distinctive design of the gameboard, the four corner squares, the MR. MONOPOLY name and character, as well as each of the distinctive elements of the board and the playing pieces are trademarks of Hasbro for its property trading game and game equipment. © 1935, 2019 HASBRO. All rights reserved. Hergestellt von Winning Moves International Ltd, 7 Praed Street, London, W2 1NJ, UK. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Winning Moves Deutschland GmbH, Münsterstraße 359, 40470 Düsseldorf. www.monopoly.com www.hasbro.com www.winningmoves.de



◆ Das berühmte Spiel um den großen Deal ◆



INHALT

Spielplan, 8 Spielfiguren, 28 Besitzrechtkarten, 16 Radionews-Karten, 16 Magazinmeldung-Karten, 1 Satz MONOPOLY-Spielgeld, 32 Häuser, 12 Hotels und 2 Würfel.



Wenn du MONOPOLY bereits kennst und eine schnellere Spielvariante ausprobieren möchtest, lese die Spielregeln auf der Rückseite.

ALTER 8+



2-6 SPIELER

201911000

BRAND

