

SCHWEINEREI

Ein saublödes Spiel!

SPIELREGEL

JEU DE COCHONS

RÈGLE DU JEU

PASSA I MAIALI

COME SI GIOCA

BIGGEN

SPELREGELS

SCHWEINEREI

Ein saublödes Spiel!

SPIELREGEL:

Nehmen Sie die Bleistifte und den Wertungsblock und wählen Sie einen „Schweinehirten“, der für die Schweine und die Punkte verantwortlich ist.

Der Startspieler beginnt und wirft die beiden Schweine. Überprüfen Sie die Position Ihrer Schweine anhand der Abbildungen, um zu sehen, wie viele Punkte Sie erzielt haben. Der „Schweinehirte“ hat das letzte Wort und notiert die Punkte auf dem Block.

Das Ziel des Spiels ist es, so viele Punkte wie möglich in einem Zug zu erzielen. Sie müssen sich entscheiden, ob Sie auf Nummer sicher gehen und die Punkte Ihres Wurfs behalten oder ob Sie Ihre Runde forsetzen, um zusätzliche Punkte zu gewinnen. Wenn Sie weiterwerfen, könnten Sie mit einer Faulen Sau oder einem Sauhaufen aber auch Punkte verlieren! Wollen Sie das Risiko eingehen?

Hat ein Spieler seine Runde beendet, werden seine Punkte notiert und sein linker Nachbar setzt das Spiel fort.

Die Spieler sammeln in jeder Runde Punkte. Wer zuerst 100 Punkte erreicht, gewinnt das Spiel!



HAXE

5 Punkte
Ein Schweinchen steht auf allen vier Füßen.
(Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)



DOPPELHAXE

20 Punkte
Beide Schweinchen stehen auf einer Backe und stützt sich auf einen Vorderfuß und ein Ohr.
(Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)



BACKE

15 Punkte
Ein Schweinchen steht auf einer Backe und stützt sich auf einen Vorderfuß und ein Ohr.
(Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)



DOPPELBACKE

60 Punkte
Beide Schweinchen stehen auf einer Backe und stützt sich auf einen Vorderfuß und ein Ohr.
(Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)



TROTTEUR

5 points
Un des cochons retombe sur ses 4 pattes
(l'autre est sur un flanc).



DOUBLE TROTTEUR

20 points
Les deux cochons retombent sur leurs 4 pattes
(l'autre est sur un flanc).



BAJOUÉ

15 points
Les deux cochons sont posés sur le groin, une oreille et une patte avant
(l'autre cochon est sur un flanc).



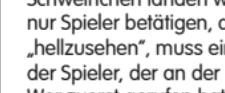
DOUBLE BAJOUÉ

60 points
Les deux cochons sont posés sur le groin, une oreille et une patte avant
(l'autre cochon est sur un flanc).



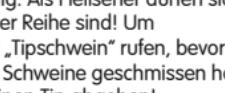
HALBE SUHLE

5 Punkte
Ein Schweinchen liegt auf dem Rücken und streckt die Füße in die Luft.
(Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)



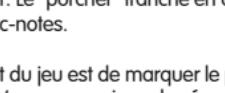
VOLLE SUHLE

20 Punkte
Beide Schweinchen liegen auf dem Rücken!



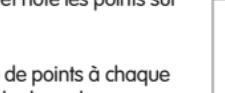
GULASCH

Jede Kombination aus HAXE, HALBE SUHLE, SCHNAUZE und BACKE, bei der die jeweiligen Punkte addiert werden. (z.B.: Haxe + Schnauze = 15 Punkte.)



FAULE SAU

0 Punkte
Jedes Schweinchen liegt auf einer anderen Seite. (Eines mit dem Punkt nach oben, das andere zeigt die leere Seite.)



TOURNEDOS

5 points
Ajoutez les points
Un cochon atterrit sur le dos, les 4 pattes en l'air
(l'autre est sur un flanc).



DOUBLE TOURNEDOS

20 points
Une combinaison mixte est une
Tournedos, Groin-Groin et Bajoué
(ex.: Trotteur + Groin-Groin marquent 15 points).



COMBINAISON MIXTE

0 points
Les cochons atterrissent sur des flancs différents (un avec point noir et l'autre sans point noir)



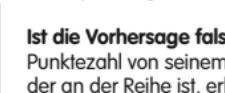
COCHON NUL

0 points
Ajoutez les points
Un cochon atterrit sur le dos, les 4 pattes en l'air
(l'autre est sur un flanc).



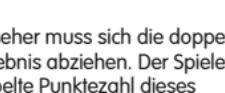
SAU

1 Punkt
Beide Schweinchen liegen jeweils auf der gleichen Seite.
(z.B.: Beide mit dem Punkt nach oben, oder beide mit der leeren Seite nach oben.)



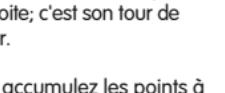
SCHNAUZE

10 Punkte
Ein Schweinchen steht auf beiden Vorderfüßen und der Schnauze.
(Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)



VOLLE SCHNAUZE

40 Punkte
Beide Schweinchen stehen auf Schnauze und Vorderfüßen.



SAUHAUFEN

Beide Schweinchen berühren sich in beliebiger Position. Der Spieler verliert alle Punkte, die er in den bisherigen Runden dieses Spieles erzielt hat. Der linke Nachbar setzt das Spiel fort.



SCHWEINEREI

Für Schweine ist das eine völlig unmögliche Position. Der Spieler verliert alle Punkte, die er in den bisherigen Runden dieses Spieles erzielt hat. Der linke Nachbar setzt das Spiel fort.



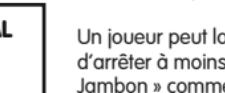
BON FLANC

1 point
Les deux cochons atterrissent sur le même flanc (deux flancs avec point noir, ou 2 flancs sans point noir).



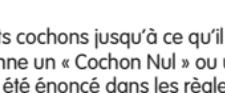
DOUBLE GROIN-GROIN

10 points
Les 2 cochons atterrissent sur le groin et sur ses deux pattes avant
(l'autre est sur un flanc).



BON JAMBON

Vous perdez TOUS vos points accumulés.
Les deux cochons se touchent.



COCHON À CHEVAL

Vous êtes éliminé.
Cette position est impossible et surtout indigne!

SCHWEINEREI

Ein saublödes Spiel!

SPIELREGEL:

Nehmen Sie die Bleistifte und den Wertungsblock und wählen Sie einen „Schweinehirten“, der für die Schweine und die Punkte verantwortlich ist.

Der Startspieler beginnt und wirft die beiden Schweine. Überprüfen Sie die Position Ihrer Schweine anhand der Abbildungen, um zu sehen, wie viele Punkte Sie erzielt haben. Der „Schweinehirte“ hat das letzte Wort und notiert die Punkte auf dem Block.

Das Ziel des Spiels ist es, so viele Punkte wie möglich in einem Zug zu erzielen. Sie müssen sich entscheiden, ob Sie auf Nummer sicher gehen und die Punkte Ihres Wurfs behalten oder ob Sie Ihre Runde forsetzen, um zusätzliche Punkte zu gewinnen. Wenn Sie weiterwerfen, könnten Sie mit einer Faulen Sau oder einem Sauhaufen aber auch Punkte verlieren! Wollen Sie das Risiko eingehen?

Hat ein Spieler seine Runde beendet, werden seine Punkte notiert und sein linker Nachbar setzt das Spiel fort.

Die Spieler sammeln in jeder Runde Punkte. Wer zuerst 100 Punkte erreicht, gewinnt das Spiel!



HAXE

5 Punkte
Ein Schweinchen steht auf allen vier Füßen.
(Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)



DOPPELHAXE

20 Punkte
Beide Schweinchen stehen auf einer Backe und stützt sich auf einen Vorderfuß und ein Ohr.
(Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)



BACKE

15 Punkte
Ein Schweinchen steht auf einer Backe und stützt sich auf einen Vorderfuß und ein Ohr.
(Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)



DOPPELBACKE

60 Punkte
Beide Schweinchen stehen auf einer Backe und stützt sich auf einen Vorderfuß und ein Ohr.
(Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)



TROTTEUR

5 points
Un des cochons retombe sur ses 4 pattes
(l'autre est sur un flanc).



DOUBLE TROTTEUR

20 points
Les deux cochons retombent sur leurs 4 pattes
(l'autre est sur un flanc).



BAJOUÉ

15 points
Les deux cochons sont posés sur le groin, une oreille und eine patte avant
(l'autre cochon est sur un flanc).



DOUBLE BAJOUÉ

60 points
Les deux cochons sont posés sur le groin, eine oreille und eine patte avant
(l'autre cochon ist auf einem Flank).



JEU DE COCHONS

Ein saublödes Spiel!

RÈGLE DU JEU:

Prenez vos crayons et le bloc-notes et choisissez un "porcher" responsable des cochons et des points.

Le premier joueur commence en lançant les deux cochons. Le tableau ci-dessous indique les points qui correspondent à votre pronostic juste. Il doit donner son pronostic juste pour lui de prévoir dans quelle position les petits cochons vont retomber. Le porcher tranche en cas de doute et note les points sur le bloc-notes.

Si le parieur fait un bon pronostic : il gagne le double des points marqués au lancer. Le joueur qui lance doit alors déduire le risque de perdre vos points si vous faites un Bon jambon ou un Cochon nul! Prendrez-vous ce risque?

Si le parieur se trompe dans son pronostic : il doit déduire le double de points marqués de son total et le lanceur gagne alors Minuspunkte gibt es nicht).

Ist die Vorhersage falsch: Der Hellseher muss sich die doppelte Punktezahl von seinem Gesamtergebnis abziehen. Der Spieler, der an der Reihe ist, erhält die doppelte Punktezahl dieses Wurfes gutgeschrieben.

Vous accumulez les points à chaque tour. Le premier joueur à atteindre 100 points est le vainqueur!

Un joueur peut lancer les petits cochons jusqu'à ce qu'il décide d'arrêter à moins qu'il n'obtienne un « Cochon Nul » ou un « Bon Jambon » comme cela a déjà été énoncé dans les règles de base.

Der Spieler, der dran ist, bleibt weiter an der Reihe, solange er es wünscht – entsprechend der Regeln des Basisspiels.

