



# STAR WARS

TOP TRUMPS<sup>®</sup>  
**BATTLE  
MAT**  
DAS STRATEGISCHE KARTENSPIEL

## Wer wird die Battle Mat gewinnen?

---

### INHALT

- 1 TOP TRUMPS Battle Mat
- 1 Die Skywalker Saga TOP TRUMPS Kartenspiel (30 Karten)
- 5 galaktische Spielstein-marker

\*Bitte nimm die gestanzten Steine heraus und entsorge den Abfall verantwortungsbewusst.

---

### SPIELAUFBAU

1. Lege die BATTLE MAT in die Mitte deines Spielbereichs.
2. Beide Spieler/innen ziehen eine zufällige Karte und sehen sich den TOP-TRUMPS-LEGENDENFAKTOR an. Der/Die Spieler/in mit dem höchsten Wert ist Spieler/in Nummer 1. Bei einem Unentschieden ziehen die Spieler/innen so lange zufällige Karten, bis ein/e Spieler/in gewinnt.
3. Lege die Karten auf den Stapel zurück. Mische den Stapel und verteile drei Karten verdeckt an jede/n Spieler/in.
4. Mische verdeckt die 5 galaktischen Spielsteine. Jede/r nimmt sich 2 galaktische Spielsteine.
5. Sieh dir deine Karten und Spielsteine verdeckt an.
  - Jeder Spielstein kann im gesamten Spiel nur einmal verwendet werden, also wähle deinen Moment weise!
  - Die Fähigkeiten der Spielsteine werden am Ende der Spielregeln erklärt.

## ZIEL DES SPIELS

- Kämpfe mit deinen TOP-TRUMPS-Karten um den Sieg.
  - Wähle weise, wann du deine Steine einsetzen willst.
  - Der/Die erste Spieler/in, der/die sieben Duelle gewinnt, ist der/die Sieger/in!
- 

## SPIELABLAUF

Wenn du möchtest, kannst du jetzt deine Spielsteine benutzen. Nimm die Spielsteine aus dem Spiel, sobald sie benutzt wurde.

1. Spieler/in 1: Wähle eine Karte und lege sie verdeckt auf eine der fünf Kategorien der BATTLE MAT.  
Spieler/in 2: Wähle eine Karte und lege sie verdeckt auf dieselbe Kategorie.
  2. Legt nun auf die gleiche Weise je eine zweite Karte aus, mit der Ausnahme, dass Spieler/in 2 beginnt. Dabei wählt er/sie eine neue Kategorie aus.
  3. Zuletzt wird auf dieselbe Weise eine dritte Karte ausgelegt. Diesmal beginnt erneut Spieler/in 1 und wählt wieder eine neue Kategorie aus.
- 

## DAS DUELL KANN BEGINNEN!

Deckt die Kartenpaare in der Reihenfolge auf, in der sie gelegt worden sind.

- Die Karte mit dem besten oder höchsten Wert in der jeweiligen Kategorie gewinnt.
- Wenn du das Duell gewinnst, legst du das Kartenpaar auf Feld 1 der Battle Mat.

Hinweis: Bei einem Unentschieden (oder wenn keine Werte verfügbar sind), legst du die Karten beiseite und der/die Gewinner/in des nächsten Duells gewinnt beide Duelle!

Hinweis 2: Bei drei aufeinanderfolgenden Unentschieden in einer Runde, erhält der/die Spieler/in, der/die die nächste Runde gewinnt, alle Punkte.

Am Ende jedes Duells legst du die Karten auf die entsprechend nächsten Punktfelder, um zu sehen, wie viele Duelle du gewonnen hast.

Teile drei weitere Karten an jede/n Spieler/in aus – schon kann das nächste Duell beginnen!

- Nutze jetzt einen Spielstein, wenn du möchtest.
- Wechselt euch wie oben beschrieben zu jedem Beginn ab.

# DAS DUELL GEWINNEN

Spielt weiter, bis ein/e Spieler/in sieben Duelle gewonnen hat. Eine Sonderregel gilt, wenn jede/r von euch sechs Duelle gewonnen hat: Dann ist es Zeit für das Entscheidungsduell!

---

## ENTSCHEIDUNGSDUELL

Im Entscheidungsduell sind keine Spielsteine erlaubt.

Der/Die Spieler/in, der/die zuerst sechs Duelle gewonnen hat, ist im Entscheidungsduell Spieler/in 1.

1. Teile die letzten drei Karten an beide Spieler/innen aus.
  2. Lege die ersten beiden Karten wie gewohnt aus. AUSNAHME: Du darfst sie nicht auf die Kategorie TOP-TRUMPS-LEGENDENFAKTOR legen.
  3. Nun habt ihr beide noch eine Karte. Legt die letzte Karte auf der Kategorie TOP-TRUMPS-LEGENDENFAKTOR ab.
  4. Deckt die Kartenpaare in der Reihenfolge auf, in der sie gelegt wurden.
  5. Der/Die Spieler/in, der/die im Entscheidungsduell siegreich ist, gewinnt BATTLE MAT!
- 

## UNENTSCHEIDEN IM ENTSCHEIDUNGSDUELL?

1. Wenn beide Karten in der Kategorie TOP-TRUMPS-LEGENDENFAKTOR den gleichen Wert aufweisen, nimm alle Karten von den Punktefeldern und mische sie.
  2. Ziehe eine zufällige Karte und sieh dir den TOP-TRUMPS-LEGENDENFAKTOR an. Der/Die Spieler/in mit dem höchsten Wert gewinnt.
  3. Bei noch einem Unentschieden ziehen die Spieler/innen so lange zufällige Karten, bis eine/r der beiden Spieler/innen gewinnt!
- 

## BIST DU BEREIT FÜR EIN DUELL?

---

Um das Spiel zu beschleunigen, könnt ihr fünf Duelle spielen, wobei das Entscheidungsduell stattfindet, wenn jeder Spieler viermal gewonnen hat.

# GALAKTISCHE SPIELSTEINE

Du kannst nur einen Spielstein pro Duell mit drei Karten benutzen. Der Spielstein muss zu Beginn des Duells verwendet werden. Spielsteine können nicht im Entscheidungsduell eingesetzt werden.



## BLAUER STEIN

Dein/e Gegner/in muss eine seiner/ihrer Karten (die du zufällig auswählst) mit der nächsten Karte im Stapel tauschen.



## LILA STEIN

Tausche eine deiner Karten mit einer Karte deines/deiner Gegners/Gegnerin (du wählst zufällig). Sieh dir deine Karten an, bevor du wählst.



## GRÜNER STEIN

Du bist immun gegen andere galaktische Spielsteine während dieses Kampfes. Vorsicht: Dieser Spielstein wirkt nicht beim roten Spielstein.



## GELBER STEIN

Dein/e Gegner/in muss zuerst eine zufällige Karte ausspielen, er/sie darf sich keine Werte ansehen. Du musst diesen Stein ausspielen, bevor dein/e Gegner/in seine/ihre Karten umdreht.



## ROTER STEIN

Wenn du der/die erste Spieler/in bist, kannst du alle drei Kategorien während des Spiels wählen. Wenn du der/die zweite Spieler/in bist, hast du die Möglichkeit, die Kategorie 1 oder 3 deines Gegners zu wählen.

---

# STAR WARS

© & TM Lucasfilm Ltd.

Hergestellt von Winning Moves International Ltd. / UK Ltd., 7 Praed Street, London, W2 1NJ, UK.  
Copyright © 2023 Winning Moves UK Limited.  
TOP TRUMPS is a registered trademark of Winning Moves UK Ltd.  
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.



Winning Moves