WER IST ES?

ZUSAMMENBAU DURCH ERWACHSENE ERFORDERLICH.

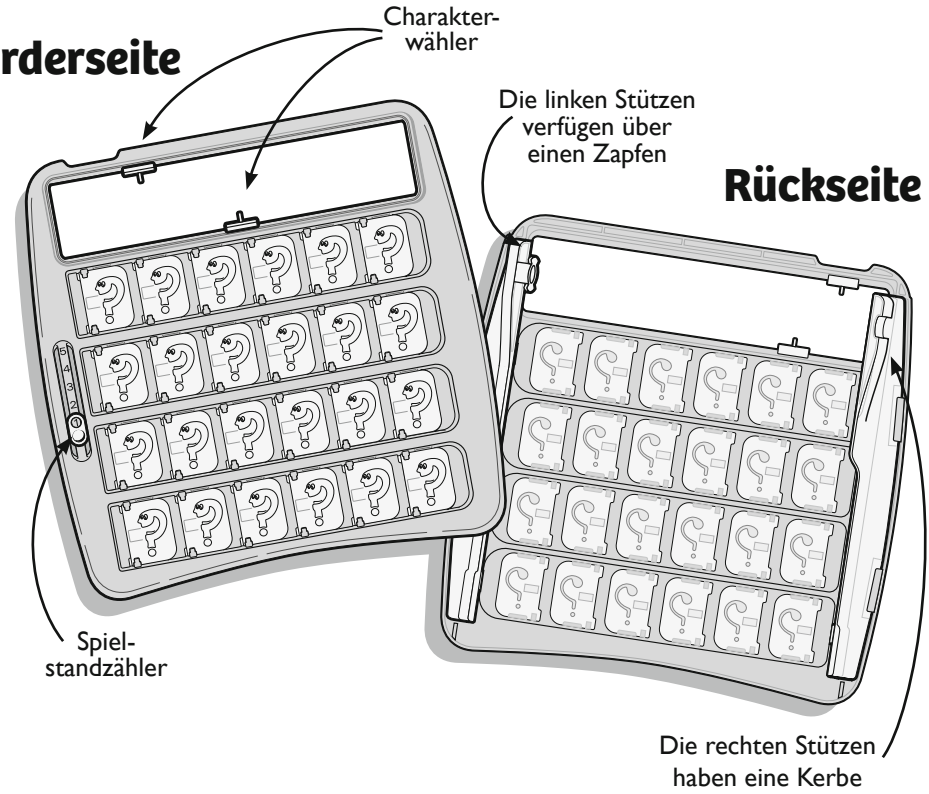
6+ | 2

Harry Potter™

Inhalt

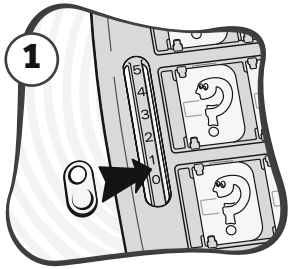
2 Ratetafeln • 4 Stützen (je 2 pro Ratetafel) • 4 Charakterwähler
2 Spielstandzähler • 2 Charakterbögen

Einmal zusammengebaut, sollte dein Spiel so aussehen:

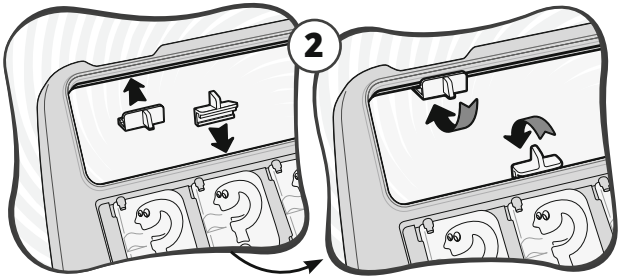


Löse vorsichtig das Spielzubehör aus dem Kunststoffrahmen. Falls nötig, glätte überstehende Kunststoffteile mit einer Papier-Nagelfeile oder Sandpapier. Sobald sämtliches Spielzubehör aus dem Rahmen gelöst wurde, kann dieser ordnungsgemäß entsorgt werden. Drücke die Charakterbögen aus den Kartonblättern und entsorge die Reste.

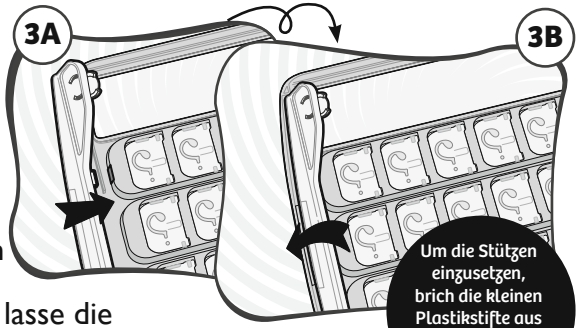
Zusammenbau



(1) Drehe die Ratetafeln herum, so dass die Vorderseiten oben liegen und drücke die Spielstandzähler in Position.

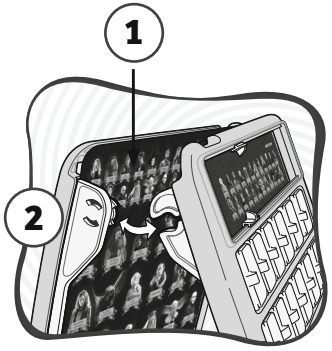


(2) Stecke je einen Charakterwähler wie gezeigt auf die oberen und unteren Schienen der großen Fenster. Für jede Ratetafel sind zwei Charakterwähler vorgesehen.



(3) Drehe beide Ratetafeln herum, so dass die Rückseiten oben liegen. Um sowohl die linken als auch die rechten Stützen zu befestigen, richte bitte die Laschen, die sich an den Stützen befinden, in einem Winkel mit den Schlitzen aus, die sich in den Ratetafeln befinden (siehe Abb. 3A). Dann lasse die Stützen hörbar in den Tafeln einrasten (siehe Abb. 3B).

Vorbereitung



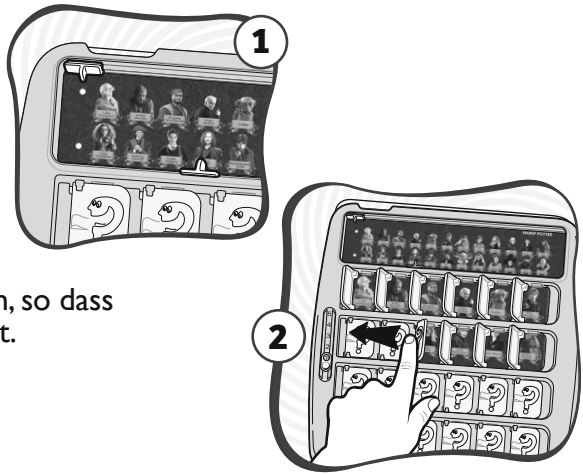
(1) Stecke den Charakterbogen in den vorgesehenen Platz hinter den Türen.

(2) Ihr könnt ein spannendes Auge-in-Auge-Duell spielen, indem ihr die beiden Ratetafeln wie gezeigt miteinander verbindet oder ihr haltet die Tafeln einfach aufrecht, um sie vor den neugierigen Blicken des Mitspielers zu verbergen.

Ziel des Spiels

Finde heraus, welchen Charakter dein Mitspieler vor dir verbirgt, bevor er deinen errät!

Spielen



1. Jeder Spieler sucht sich aus einer der beiden obersten Bildreihen einen Charakter aus und schiebt den Charakterwähler auf deren Bild. Schiebt den zweiten Charakterwähler auf den weißen Punkt.

2. Öffnet alle Türen der Ratetafeln, so dass ihr alle Charaktere sehen könnt.

3. Der jüngste Spieler beginnt.

4. Fragt eine JA oder NEIN Frage.
   Je nach Antwort könnt ihr die Türen über die Charaktere schließen, von denen ihr herausgefunden habt, dass sie NICHT der geheimnisvolle Charakter sein können.

   Zum Beispiel
   Du: Hat dein geheimer Charakter braune Haare?
   Dein Mitspieler: Nein.
   Du solltest alle Türen mit Charakteren, die braune Haare haben, schließen.
   Du bist nun näher dran herauszufinden, wer der geheime Charakter ist.

5. Der nächste Spieler ist an der Reihe.
   Fragt abwechselnd der Reihe nach weiter, bis jemand eine VERMUTUNG äußert.

Gewinnen!

Glaubst du, herausgefunden zu haben, welchen Charakter dein Mitspieler verbirgt? Dann warte, bis du selbst wieder an der Reihe bist.
Anstatt eine Frage zu stellen, kannst du nun deine Vermutung äußern.
Falls du richtig geraten hast, hast du diese Spielrunde gewonnen.
Falls nicht, hast du leider Pech gehabt und dein Mitspieler gewinnt.

Die Meisterschaft

Um eine WER IST ES?-Meisterschaft auszuspielen wird der Spielstandsanzeiger bei jedem Sieg um einen Zähler nach oben geschoben. Wer zuerst fünf Punkte erreicht, ist Meister!

Die besondere Herausforderung

Für eine besondere Herausforderung, wählen beide Spieler zwei Charaktere aus – einen aus der ersten und einen aus der zweiten Reihe. Das Ziel ist es, beide geheimen Charaktere deines Mitspielers zu erraten.

Wenn ihr nun eure Fragen stellt, müsst ihr sie auf **beide** oder **einen** der beiden Charaktere beziehen.

Zum Beispiel, du könntest fragen: „Lächeln beide deiner Charaktere?“ oder „Hat einer der beiden Charaktere lockiges Haar?“ Beim Umklappen der Türen musst du dann besonders vorsichtig sein!

Du fragst: „Hat einer deiner Charaktere einen Bart?“ und dein Mitspieler antwortet „Ja“. In diesem Fall kannst du keine Tür schließen. Du weißt zwar, dass ein Charakter einen Bart hat, der andere Charakter könnte aber auch keinen haben!

Um diese Spielvariante zu gewinnen, musst du gleichzeitig beide Charaktere richtig erraten.

Verstaue dein Spiel

Löse die Stützen von den Tafeln und lege sie zurück in die Box.

HARRY POTTER characters, names and related indicia are © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: TM & © WBEI. J.K. ROWLING'S WIZARDING WORLD™ J.K. Rowling and Warner Bros. Entertainment Inc. Publishing Rights © JKR. (s18)

GUESS WHO is a trademark of HASBRO and is used with permission. © 2018 Hasbro. All Rights Reserved.
Hergestellt von Winning Moves International Ltd, 7 Praed Street, London, W2 1NJ, UK.
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

www.hasbro.com www.winningmoves.de

Winnng Moves Deutschland GmbH, Münsterstraße 359, 40470 Düsseldorf.

Licensed by:

Hergestellt in Irland

Z01431000