

ZIEL DES SPIELS

Als erster Spieler sechs Karten zu sammeln.

So wird gespielt: Die Karten werden mit der Frageseite nach vorne im Kartenhalter platziert. Der erste Spieler wird bestimmt, dann wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Du bist am Zug: Es wird gewürfelt, um die Kategoriefarbe zu bestimmen. Einer der Mitspieler nimmt die vorderste Karte und liest die Frage der jeweiligen Kategorie vor. Wenn die Antwort richtig war, wird die Karte hinter die übrigen gesteckt. Jetzt wird für eine Karten-Frage erneut gewürfelt. Wenn die zweite Antwort auch richtig ist, legt man diese Karte vor sich ab. Um noch eine Karte zu erhalten, muss wieder zuerst eine Frage und dann die Karten-Frage von der nächsten Karte korrekt beantwortet werden. Dies setzt sich fort, bis eine falsche Antwort gegeben wird. Dann ist der Zug beendet.

So gewinnst du das Spiel: Die erste Person, die sechs Karten sammelt (und somit mindestens 12 Fragen richtig beantwortet hat), gewinnt! Falls ein Spieler in seinem ersten Zug sechs Karten sammeln sollte, dürfen die nachfolgenden Spieler in dieser Runde noch versuchen, gleichzuziehen. Das Spiel wäre dann schon nach der ersten Runde zu Ende. Es werden nicht alle Spieler den gleichen Wissensstand über die Welt des Asterix haben. Die Spieler können selbst entscheiden, wie viel Detailwissen sie voraussetzen und ob eine Frage als richtig beantwortet gewertet wird.

Tempo-Spiel: Für ein schnelleres Spiel gibt es eine Karte für jede richtige Antwort.

Bonus: Wenn Sie eine Standardversion von TRIVIAL PURSUIT haben, können Sie mit den Karten und dem Asterix-Wissensspeicher auf dem klassischen Brett spielen.

[®]
Asterix