

WER IST ES?

6+ |  2

Berufe



INHALT:

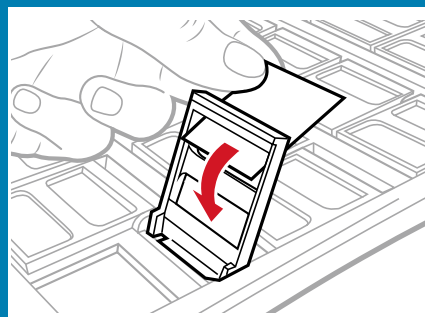
2 Spielbretter • 48 Charakterkarten • 24 Rätselkarten

ZIEL DES SPIELS

Stelle clevere Fragen um herauszufinden, welchen Beruf dein Mitspieler vor dir verbirgt, bevor er deinen errät!

ZUSAMMENBAU

1. Drücke die Berufekarten vorsichtig aus dem Bogen und recycle den Rest.
2. Schiebe jeweils ein Set der Berufekarten in eines der Spielbretter. Die Karten können in jeder beliebigen Reihenfolge angeordnet werden; die Position der Figuren im Spielbrett spielt keine Rolle.
3. Packe die Rätselkarten aus und entsorge den Verpackungsmüll



Schiebe die Karten zwischen den Führungen nach unten und drücke sie am unteren Rahmenende fest.

VORBEREITUNG

1. Wähle ein Spielbrett und hebe es an der Vorderseite hoch, sodass sich alle Rahmen senkrecht hochklappen. Stell es anschließend auf eine ebene Fläche mit dem Spielstandanzeiger und Kartenschlitz zu dir ausgerichtet. Dein Mitspieler macht dasselbe.
2. Mische die Rätselkarten. Nun zieht jeder Mitspieler eine Karte vom Stapel und steckt sie in den eigenen Kartenschlitz des Spielbretts. Platziere die Karte so, dass das Bild zu dir zeigt und dein Mitspieler sie nicht sehen kann!
3. Lege den Rest der Rätselkarten beiseite. Du wirst sie erst wieder für eine neue Spielrunde benötigen.

SPIELEN

Der jüngste Spieler beginnt und stellt eine Frage.

Du bist dran:

1. Stelle eine Ja- oder Nein-Frage zum geheimen Beruf deines Mitspielers. Zum Beispiel fragst du: „Trägt dein Figur einen Hut?“. Dein Mitspieler muss entweder mit „Ja“ oder „Nein“ antworten.
2. Abhängig von der Antwort, kippst du Figur nach unten um. Zum Beispiel sagt dein Mitspieler, dass man in seinem geheimen Beruf einen Hut trägt. Dann kippst du einfach alle Figuren um, die keinen Hut tragen.
3. Du bist nun einen Schritt weiter, den geheimen Beruf deines Mitspielers zu erraten. Jetzt ist dein Mitspieler dran und stellt eine Frage.

Weißt du, wer es ist?

Glaubst du, herausgefunden zu haben, welchen Beruf dein Mitspieler verbirgt? Dann warte, bis du selbst wieder an der Reihe bist. Anstatt eine Frage zu stellen, kannst du nun deine Vermutung äußern. Sei dir aber mit deiner Vermutung sicher - wenn sie falsch ist, verlierst du das Spiel!

GEWINNEN

Falls du richtig geraten hast, hast du diese Spielrunde gewonnen.

Falls nicht, hast du leider Pech gehabt und dein Mitspieler gewinnt.

DIE MEISTERSCHAFT

Um eine Meisterschaft auszuspielen, wird der Spielstandsanzeiger bei jedem Sieg um einen Zähler nach oben geschoben. Wer zuerst fünf Spiele gewinnt, ist der WER-IST-ES?-Meister!

AUFGEPASST

Behalte die noch aufrecht stehenden Karten auf deinem Spielbrett gut im Auge. Was ist gleich und was unterscheidet sie? Siehst du Merkmale wie Hüte, Gegenstände oder Brillen? Achte auf diese Details, um die besten Ja- oder Nein-Fragen zu stellen!

GUESS WHO? and HASBRO and all related trademarks and logos are trademarks of Hasbro, Inc. © 2024 Hasbro.
Theora Creation

Hergestellt: Winning Moves International Ltd. / UK Ltd., 7 Praed Street, London, W2 1NJ, UK.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

Bitte bewahren Sie diese Information für den künftigen Gebrauch auf.
www.hasbro.com www.winningmoves.de



Winning Moves

Licensed by



ACHTUNG! NICHT GEEIGNET
FÜR KINDER UNTER 36
MONATEN WEGEN
VERSCHLUCKUNGSGEFAHR
VON KLEINTEILEN!