

SPIELREGEL

- Nehmen Sie die zwei Schweine, drücken Sie das Ventil zusammen und blasen sie diese auf.
- Nehmen Sie die Bleistifte und den Punkte-Block und wählen Sie einen "Schweinehirt" der für die Schweine und die Punkte verantwortlich ist.
 - Packen Sie die Schweine an den Ohren, eins in jeder Hand. Schwingen Sie Ihre Arme und werfen Sie beide Schweine gleichzeitig nach oben. Die Schweine müssen mindestens bis zur Kopfhöhe geworfen werden, damit der Wurf gültig ist.
- Überprüfen Sie die Position Ihrer Schweine anhand der Abbildungen unten, um zu sehen, wie viele Punkte Sie erzielt haben. Der "Schweinehirt" hat das letzte Wort und notiert die Punkte auf dem Block.
- Das Ziel des Spiels ist es, so viele Punkte wie möglich in einem Zug zu erzielen. Sie müssen sich entscheiden, ob Sie auf Nummer sicher gehen und die Punkte Ihres ersten Wurfs behalten, oder ob Sie ein zweites Mal werfen um Ihr Ergebnis zu verbessern. Wenn Sie ein zweites Mal werfen, könnten Sie mit einem Sauhaufen oder einer Sauerei auch Punkte verlieren! Wollen Sie das Risiko eingehen?
- Wenn Sie die Punkte von Ihrem ersten Wurf behalten, geben Sie die Schweine an den Spieler zu Ihrer Rechten weiter. Dieser Spieler ist nun an der Reihe zu werfen.
- Sie sammeln bei jedem Wurf Punkte, der Spieler, der als Erster 100 Punkte hat ist der Sieger!

SAU

1 Punkt
Beide Schweinchen liegen jeweils auf der gleichen Seite. (z.B.: Beide mit dem Punkt nach oben, oder beide mit der leeren Seite nach oben.)

HAXE

5 Punkte
Ein Schweinchen steht auf allen vier Füßen. (Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)

DOPPELTE HAXE

20 Punkte
Beide Schweinchen stehen auf ihren Füßen.

HALBE SUHLE

5 Punkte
Ein Schweinchen liegt auf dem Rücken und streckt die Füße in die Luft. (Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)

VOLLE SUHLE

20 Punkte
Beide Schweinchen liegen auf dem Rücken!

SCHNAUZE

10 Punkte
Ein Schweinchen steht auf beiden Vorderfüßen und der Schnauze. (Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)

VOLLE SCHNAUZE

40 Punkte
Beide Schweinchen stehen auf Schnauze und Vorderfüßen.

BACKE

15 Punkte
Ein Schweinchen steht auf einer Backe und stützt sich auf einen Vorderfuß und ein Ohr. (Das andere liegt auf der Seite – egal auf welcher.)

DOPPEL BACKE

60 Punkte
Beide Schweinchen stehen auf der Backe und strecken einen Fuß in die Luft!

GULASCH

Jede Kombination aus HAXE, HALBE SUHLE, SCHNAUZE und BACKE, bei der die jeweiligen Punkte addiert werden. (z.B.: Haxe + Schnauze = 15 Punkte.)

FAULE SAU

0 Punkte
Jedes Schweinchen liegt auf einer anderen Seite. (Eines mit dem Punkt nach oben, das andere zeigt die leere Seite.) Diese Würfelrunde wird mit 0 Punkten gewertet.

SAUHAUFEN

Beide Schweinchen berühren sich in beliebiger Position. Der Spieler verliert alle Punkte, die er in den bisherigen Runden dieses Spieles erzielt hat. Der linke Nachbar setzt das Spiel fort.

SCHWEINEREI

Für Schweine ist das eine völlig unmögliche Position. Der Spieler muss sofort aus dem Spiel ausscheiden!

- Sonstige Hinweise:**
- Der jüngste Spieler beginnt.
 - Nach ein paar Spiel-Runden kann es sein, dass die Schweine mit Luft nachgefüllt werden müssen.
 - Um die Luft aus den Schweinen zu lassen, verwenden Sie die Hilfe-Stäbchen, indem Sie sie in das Ventil stecken.
 - Sie können Ihre Schweine in der grünen Tasche, die in der Box ist transportieren.